

TAP 4^{ème} PERIODE : DU LUNDI 20 FEVRIER AU VENDREDI 31 MARS 2017

DRAGIBUS (Classes de CP, CP/CE1, CE1, CE2) : 5 ATELIERS PROPOSES TOUS LES MARDIS DE 13h30 à 16h30

TAGADAS (Classes de CE2/CM1, CM1, CM2) : 4 ATELIERS PROPOSES TOUS LES JEUDIS DE 13H30 à 16h30

<i>« J'apprends autrement »</i>	<i>« Aide aux devoirs »</i>	<i>« Graine d'artiste »</i>	<i>« Bien dans mon corps »</i>	<i>« Les créatifs »</i>	<i>« Multikid »</i>
<p>« Mission microbes »</p> <p>Ludique et pédagogique, cet atelier a pour objectif de sensibiliser l'enfant à la nécessité d'avoir une bonne hygiène pour avoir une meilleure santé (fabrication de savon, film animation et quizz, fabrication de dentifrice...)</p>	<p>« Accompagnement, échange et entraide entre les enfants »</p> <p>Faciliter, aider, accompagner l'enfant dans son travail scolaire, renforcer l'autonomie et créer une entraide entre les enfants.</p>	<p>« La magie du Mandala »</p> <p>Cet atelier a pour but de détendre l'enfant, c'est aussi un outil qui permet de développer sa créativité.</p>	<p>« Jeux d'intérieur de coopération »</p> <p>Développer la psychomotricité chez l'enfant. Favoriser les échanges et l'esprit d'équipe par le biais de jeux : la pieuvre, bérêt, les pingouins sur la banquise...</p>	<p>« Anima-perles »</p> <p>Développer la motricité fine chez l'enfant en fabriquant des animaux en perles de rocaïlle.</p> <p><i>Par exemple : coccinelle, abeille, grenouille...</i></p>	<p>« Jeux ludiques et stratégiques »</p> <p>Permettre aux enfants de découvrir des jeux en manipulant des ordinateurs.</p>
UNIQUEMENT DRAGIBUS	<i>TOUTES LES CLASSES</i>	UNIQUEMENT DRAGIBUS	<i>TOUTES LES CLASSES</i>	<i>TOUTES LES CLASSES</i>	Uniquement TAGADA
<i>ALSH côté élémentaire</i>	<i>ALSH côté élémentaire + Salle informatique de l'école</i>	<i>Salle n°5 de l'école</i>	<i>Préau intérieur de l'école</i>	<i>ALSH côté maternel</i>	<i>Salle informatique de l'école</i>
<i>Céline</i>	<i>Laëtitia et Myriam</i>	<i>Myriam</i>	<i>Sarah</i>	<i>Priscilla</i>	<i>Céline</i>